

NOTE ORGANIZZATIVE del “2° Memorial Franco Formato per le scuole” 30 nov. – 1 dic. 2009

1. Alle ore 8.10 del 30 novembre 2009 presso il centro sportivo Campus avverrà il sorteggio preliminare per la composizione della prima fase a eliminazione diretta.
Le squadre perdenti della prima fase saranno definitivamente eliminate.
2. Le squadre vincenti le rispettive gare accedono alla seconda fase . Un ulteriore sorteggio stabilirà gli incontri a seguire.
3. Le squadre vincenti della seconda fase accedono di diritto alla fase finale. Le perdenti della seconda fase disputeranno un ulteriore incontro che definirà la quarta squadra partecipante alle finali del 1 dicembre presso il Palazzetto dello Sport di Varese con inizio delle partite alle ore 8.30.
4. Il Liceo Scientifico, in qualità di campione in carica, accederà di diritto alla fase finale.
5. Nella fase eliminatoria, in caso di parità si procederà ai calci di rigore in numero di 4 e successivamente ad oltranza. I rigoristi devono essere presenti in campo alla fine del tempo regolamentare.
6. La fase finale sarà costituita da 2 semifinali e dalle finali 3° - 4° posto, 1° - 2° posto.
L'abbinamento delle squadre per la composizione delle semifinali avverrà per sorteggio.
7. Durante la fase eliminatoria le partite avranno la durata di 25 min., dopo 12.30 min. si effettuerà il cambio campo ma senza pausa.
Durante la fase finale le partite saranno costituite da 2 tempi di 15min. non effettivi , con intervallo di 2 min.
8. In caso di parità nella fase finale si procederà all'effettuazione di 2 tempi supplementari di 5 min. ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore in numero di 4 e successivamente al oltranza. I 4 rigoristi devono essere presenti in campo alla fine del tempo regolamentare.

Si allega regolamento di gioco.

REGOLAMENTO DI GIOCO

- Il numero minimo di giocatori per dare inizio alla partita è di 3. In campo potranno giocare oltre al portiere, 4 giocatori.
- I cambi dei giocatori saranno volanti e si potranno effettuare in qualsiasi momento, ad eccezione del portiere che deve essere sostituito a gioco fermo. Tutti i giocatori a referto devono prendere parte alla partita.
- Se la palla colpirà il soffitto o i canestri, sarà effettuata una rimessa laterale
- Le rimesse laterali saranno battute con i piedi.
- Il giocatore commette fallo se si lancia in scivolata tentando di giocare il pallone, toccando o non un avversario (tackle scivolato), se carica un avversario con una spalla o entra in contatto con lui in qualunque modo ritenuto pericoloso dall'arbitro.
- Il portiere commette fallo se tocca il pallone con le mani dopo che questo gli sia stato volontariamente passato da un compagno di squadra; se il pallone lanciato con le mani non tocca il suolo all'interno della propria metà campo, prima di entrare nella metà campo avversaria.
- Non sono validi i gol segnati direttamente su tiro di rimessa laterale o dal fondo.
- In gol non è valido se il tiro parte dalla propria metà campo ed entra direttamente in porta.
- A palla ferma bisogna essere distanti 3 m.
- Il fallo commesso dalla squadra che difende all'interno della sua metà campo viene sanzionato con un tiro franco o con il calcio di rigore se l'infrazione viene commessa all'interno dell'area di rigore. Il fallo commesso nella metà campo avversaria viene sanzionato con un calcio di punizione indiretto.
- Si richiede il comportamento corretto ed educato. In caso di comportamento scorretto, i giocatori verranno allontanati e non potranno più prendere parte alla partita (automatica la squalifica per la partita successiva).
- L'ammonizione scatta nei casi di parole scurrili e offesa alla morale.
- Dopo la seconda ammonizione scatta l'espulsione definitiva che consente però l'ingresso in campo di un altro giocatore
- L'espulsione diretta scatta per comportamento offensivo e intervento pericoloso o violento.
- Il tempo di attesa per dare inizio alla partita è di 10 min., dopo tale tempo la partita si perde 3-0.