



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Liceo Scientifico Statale "G. Ferraris"

Via Sorrisole, 6 - 21100 Varese – Tel. 0332 226345 Fax 0332 226433

Sito internet: <http://www.liceoferraris.it>. PEC: segreteria@pec.liceoferraris.it

IVA/ncf 80016880124

Classe III F a.s. 2018-2019

Informatica: Prof.ssa Patrizia Izzo

Libro di testo: Minerva Scuola
Piero Gallo - Pasquale Sirsi
INFORMATICA APP
Volume 2 per 2° biennio

Ripasso

Unità A2 Le istruzioni

Le istruzioni di selezione
L'istruzione if ... else
Le istruzioni di iterazione
L'istruzione while
L'istruzione do ... while
L'istruzione for

SEZIONE A Programmiamo in C/C++

Unità A3 Le funzioni

Top-down e bottom-up
Sottoalgoritmi e sottoprogrammi
Tipologie di sottoprogrammi
Le procedure
Le funzioni void in C/C++
Ambienti locale e globale
Le regole di visibilità
I parametri
Il passaggio di parametri per valore
Il passaggio di parametri per valore in C/C++
Il passaggio di parametri per indirizzo
Il passaggio di parametri per indirizzo in C/C++
I prototipi
Le funzioni
Le funzioni in C/C++

Unità A4 Le strutture di dati

Introduzione e classificazione
I vettori
Aspetti implementativi dei vettori
Come definire un nuovo tipo di dati

Dirigenza: preside@liceoferraris.it Segreteria: segreteria@pec.liceoferraris.it – segreteria@liceoferraris.it

Didattica: docenti@liceoferraris.it Webmaster: webmaster@liceoferraris.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Liceo Scientifico Statale "G. Ferraris"

Via Sorrisole, 6 - 21100 Varese – Tel. 0332 226345 Fax 0332 226433

Sito internet: <http://www.liceoferraris.it>. PEC: segreteria@pec.liceoferraris.it

IVA/ncf 80016880124

Dichiarazione di un vettore in C/C++

Operazioni di caricamento sui vettori

Generazione di numeri casuali

L'istruzione di selezione multipla: switch

Gestione menù

Funzioni di caricamento e stampa di un vettore

Lo shift degli elementi

L'ordinamento per selezione

L'ordinamento a bolle

Il problema della ricerca

La ricerca binaria

Algoritmo di ricerca di un valore in un vettore

Algoritmo di ricerca di valore massimo e valore minimo in un vettore

Le stringhe

Operazioni con le stringhe

I record

I record in C/C++

Struct e array

I Rappresentanti

Il Docente

